

EXERCICIO : Lógica Imperativa / Desenvolvimento

por Eduardo Zabeu Veiga

Instruções do projeto:

Elabore um algoritmo que possa descobrir, através de perguntas e respostas, em qual área de um restaurante uma pessoa ou grupo de pessoas precisa ser alocada.

\*O restaurante tem três áreas: térreo, 1ro andar, e área externa.

\*Clientes fumantes ou com animais de estimação precisam ser alocadas na área externa.

\*Grupos de 5 ou mais precisam ser alocados no 1º andar, pois não dá para juntar mesas no térreo.

\*Qualquer outro grupo de pessoas pode ser alocado no térreo.

Atividade proposta:

Realize essa atividade no WORD ou no Bloco de Notas, suba esse arquivo para algum repositório e compartilhe o link no campo ao lado para que outros desenvolvedores possam analisá-lo.

#include <iostream>

#include <cstdlib>

using namespace std;

int main() {

int ca1, ca2, ca3;

cout << "Deseja area para fumante???\n\n\nSelecione: \n[1] para Sim\n[2] para Nao :";

cin >> ca2;

system("cls");

cout << "Deseja que acomode animais??? \n\n\nSelecione: \n[1] para Sim\n[2] para Nao :";

cin >> ca3;

system("cls");

if (ca2 == 1 || ca3 == 1) {

cout << "\n\nPor Gentileza, Direcione-se a area Externa!!!";

goto bbb;

} else

cout << "Mesa para quantas pessoas???\n";

cin >> ca1;

system("cls");

if (ca1 <5){

cout << "\n\nPor Gentileza, Acomode-se na area terrea!!!";

}else

cout << "\n\nPor Gentileza, Direcione-se ao prirmeiro andar!!!";

bbb:

cout<<"\n\n\n";

system ("pause");

return 0;

}